



# Regolamento Preseason VPR 2025



## INTRODUZIONE

La Preseason è composta da una serie di gare (2) atte ad andare a valutare, secondo criteri oggettivi, i piloti, al fine di suddividerli all'interno dei vari campionati del Virtual Pro Racing. Si ricorda che, per la stagione 2024/25, verranno creati due campionati, uno, **CHAMPIONS CUP** con più aiuti consentiti, e uno, **HYPER CUP**, con il solo aiuto della traiettoria consentito. Per questa stagione 2025/26 sarà consentito ai piloti di poter avere un sedile da pilota titolare in entrambe i campionati. Va da sé che i piloti che utilizzano **PIÙ AIUTI** potranno partecipare esclusivamente alla **CHAMPIONS CUP**, mentre i piloti che corrono **SOLO LINEA** o **SENZA AIUTI**, potranno partecipare sia alla **CHAMPIONS CUP** che alla **HYPER CUP**. Si tende quindi a sottolineare che al momento dell'iscrizione alla Preseason i piloti dovranno scegliere se voler competere durante questa preseason per una singola categoria o per entrambe le categorie. La titolarità o meno dipenderà quindi dai risultati della preseason stessa.

Il presente documento costituisce il regolamento ufficiale su cui si baserà la Preseason, ogni pilota è quindi tenuto a prenderne visione prima dell'iscrizione alla stessa, rimandando a quanto al Art. 12.1 del Regolamento ufficiale del VPR.

## 1- CALENDARIO



### **UNGHERIA**

- 8– 10– 11 settembre



### **USA - MIAMI**

- 15– 17 – 18 settembre

## 2- IMPOSTAZIONI DELLE LOBBY

Queste saranno le impostazioni con le quali saranno create le lobby:

### **OPZIONI LOBBY:**

- NUMERO MASSIMO GIOCATORI: 22
- PRIVACY SESSIONE: *SOLO SU INVITO*
- TAG LOBBY: *TUTTI SONO I BENVENUTI*
- CATEGORIA AUTO: *AUTO MULTIGIOCATORE*
- ASSETTO AUTO: *COMPLETO*
- LIVELLO DI LICENZA MINIMO: *NO*

### **RESTRIZIONI AIUTI:**

- AIUTO STERZATA: *NO*
- FRENATA ASSISTITA: *NO*
- FRENI ANTI-BLOCCO: *SI*
- CONTROLLO TRAZIONE: *MEDIO*
- TRAIETTORIA DINAMICA: *SOLO CURVE*
- CAMBIO: *AUTOMATICO*
- AIUTO AI BOX: *NO*
- AIUTO RILASCIO AI BOX: *NO*
- AIUTO ERS: *NO*
- AIUTO DRS: *NO*
- OBBLIGO VISUALE DALL'ABITACOLO: *NO*

### **STRUTTURA WEEKEND:**

- STRUTTURA WEEKEND: *STANDARD*
- FORMATO DELLE PROVE: *NO*
- FORMATO DELLE QUALIFICHE: *BREVI*
- LUNGHEZZA DELLA SESSIONE: *LUNGO (50%)*

### **METEO E ORA DEL GIORNO:**

- METEO RAPIDO: *LIMPIDO*
- ORA D'INIZIO SESSIONE: *REALISTICA*

- PRECISIONE PREVISIONI METEO: *PRECISO*

**REGOLE E BANDIERE:**

- REGOLE E BANDIERE: *SI*
- SEVERITÀ TAGLIO DI CURVA: *RIGOROSO*
- REGOLA DEL PARCO CHIUSO: *SI*
- TIPOLOGIA PIT STOP: *IMMERSIVO*
- SAFETY CAR: *NO*
- TIPOLOGIA SAFETY CAR: *IMMERSIVO*
- GIRO DI FORMAZIONE: *NO*
- TIPOLOGIA GIRO DI FORMAZIONE: *IMMERSIVO*
- BANDIERE ROSSE: *NO*
- INFLUISCE SUL LIVELLO DI LICENZA: *NO*

**IMPOSTAZIONI SIMULAZIONE:**

- PRESTAZIONI AUTO UGUALI: *SI*
- MODALITÀ RECUPERO: *NESSUNA*
- TIPOLOGIA SUPERFICE: *REALISTICA*
- MOD. CARB. BASSO: *DIFFICILE*
- TIPO DI PARTENZA: *MANUALE*
- TEMPERATURA GOMME: *SUPERFICIE E INTERNO*
- SIMULAZIONE PNEUMATICI IN CORSIA DEL BOX: *SI*
- RILASCIO NON SICURO: *SI*

**IMPOSTAZIONI DANNI**

- DANNI AUTO: *RIDOTTI*
- FREQUENZA DANNI AUTO: *RIDOTTI*

**IMPOSTAZIONI COLLISIONI**

- COLLISIONI: *SI*
- NO SOLO PER IL PRIMO GIRO: *DISATTIVATO*
- ASSENTE PER ATTEGGIAMENTO MOLESTO: *ABILITATO*

**DIFFICOLTÀ:**

- DIFFICOLTÀ IA: 60

### 3- CHAMPIONS CUP & HYPER CUP

#### 3.1 Metro di valutazione

##### 3.1.1 Il giudizio dei piloti si baserà su cinque punti:

- Punti "Fedeltà";
- Velocità in qualifica;
- Velocità passo gara;
- Pulizia nella guida;
- Discrezionalità degli admin.

##### 3.1.1.1 Punti "Fedeltà"

I punti fedeltà sono dei punti che vanno a premiare i piloti che partecipano in modo continuativo ai campionati VPR considerando anche i campionati precedenti alla fusione (VBR e NPC).

**3.1.1.1.1** Saranno attribuiti *2 punti* per ogni anno di partecipazione, per un massimo di *16 punti*.

**3.1.1.1.2** Saranno attribuiti un massimo di *10 punti* in base alla velocità mostrata negli anni dal pilota.

**3.1.1.1.3** Saranno attribuiti un massimo di *10 punti* base alla correttezza mostrata negli anni dal pilota.

**3.1.1.1.4** Ai piloti che nella stagione 2024/25 non hanno mai effettuato assenze saranno attribuiti *10 punti*, a scalare in base al tasso di presenza

### **3.1.1.2** Velocità in qualifica

Al termine delle qualifiche di tutte e tre le lobby di uno stesso circuito, i tempi fatti dai piloti saranno unificati in un'unica classifica dal primo tempo più veloce al tempo più lento. Si attribuirà di conseguenza un punteggio ai piloti come segue:

1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 12 – 14 – 16 – 18 – 20 – 22 – 24 – 26 – 28 – 30 – 33 – 36 – 39 – 42 – 45 – 48 – 51 – 54 – 57 – 60 a salire di 3 in 3

Nel caso in cui un pilota andasse incontro a ritiro prima di aver portato a termine un giro cronometrato verranno attribuiti *0 pti*.

**3.1.1.2.1** I piloti sono OBBLIGATI ad eseguire il giro di qualifica con la gomma **SOFT**, pena la decurtazione di un terzo (1/3) (arrotondato per eccesso) dei punti ottenuti con il tempo fatto registrare.

### **3.1.1.3** Velocità passo gara

Si userà lo stesso criterio precedentemente descritto per la velocità in qualifica, stavolta andando a considerare il tempo di effettiva percorrenza del GP (sommando pilota per pilota il distacco dal pilota di testa). In caso di **doppiati** questi DEVONO OBBLIGATORIAMENTE riportare agli admin una foto indicante il distacco dal pilota davanti all'ultimo frame disponibile prima della fine della gara, in modo tale da permettere di stilare una classifica il più accurata possibile anche nelle retrovie, pena l'attribuzione di *0 punti* per la gara. Si stilerà una graduatoria con tutti i tempi dei piloti dal 1° all'ultimo e si assegneranno punteggi come descritto nell'Art. 3.1.1.2. Nel caso in cui un pilota andasse incontro a ritiro prima di aver completato il 90% (arrotondato per eccesso) dei giri totali della gara verranno attribuiti *zero (0) pti*. Nel caso in cui il pilota andasse incontro a ritiro dopo aver completato il 90%

(arrotondato per eccesso) dei giri totali della gara verranno attribuiti *metà (½) dei punti* guadagnati dal pilota in qualifica.

#### **3.1.1.4 Pulizia nella guida**

Ogni pilota riceverà una decurtazione di *3 pti* per ogni penalità di *+3/5/10 sec.* inflitta dal gioco.

#### **3.1.1.7 Reclami**

I piloti potranno presentare eventuali reclami. In caso di reclami accettati questi non avranno ripercussioni sulla gara conclusa bensì sulla classifica finale in termini di decurtazione di punti secondo questo schema:

- Penalità di 3 sec. = *-3 punti*
- Penalità di 5 sec. = *-5 punti*
- Penalità di 10 sec. = *-10 punti*
- Penalità di SQUALIFICA DALLE QUALIFICHE: = *-15 punti*

Nel caso in cui un pilota dovesse risultare colpevole di due reclami ACCETTATI nell'arco della Preseason, sarà ESCLUSO IMMEDIATAMENTE dalla community VPR in quanto la correttezza in pista rappresenta uno dei cardini della stessa.

### **3.2 Assenze**

**3.2.1** Può capitare che un pilota possa, per impegni personali essere assente ad uno degli appuntamenti della Preseason. Il pilota in caso di necessità può scegliere il giorno in cui partecipare. Nel caso in cui dovesse essere assente NON prenderà punti per quella gara.

**3.2.2** Non è possibile saltare tutti gli eventi della Preseason, in tal caso il pilota sarà escluso dai campionati e potrà entrarne a far parte come "riserva" passando per gli eventi "INVITATIONAL" che saranno organizzati nel corso della stagione.

### **3.3 Calcoli finali e suddivisioni**

- **3.3.1** Al termine dei tre appuntamenti della Preseason si tireranno le dovute somme, e i piloti partendo dai primi posti in classifica a scendere saranno smistati nei campionati in base alla scelta fatta in fase di iscrizione alla preseason

**3.3.1** La classifica finale sarà usata anche per l'accoppiamento con il compagno di squadra e la scelta della macchina.

### **3.3.1.1** Fasce

I piloti di ogni categoria saranno divisi in quattro fasce da cinque piloti ciascuna in base all'ordine di classifica.

### **3.4.4.2** Scuderia

I piloti di prima fascia, in ordine di classifica, avranno diritto di scelta della Scuderia per la stagione 2025/26; i piloti di terza fascia, in ordine di classifica, vedranno sorteggiate le scuderie rimanenti.

### **3.4.4.3** Compagno di Scuderia

I piloti di prima fascia, in ordine di classifica, saranno sorteggiati con i piloti di seconda fascia; i piloti di terza fascia, in ordine di classifica, saranno sorteggiati con i piloti di quarta fascia.

Lo STAFF 